

Programmierung für Fortgeschrittene

Organisatorisches

Fachbereich	Informatik
Leiter/in	Herr Brenner (brenner[a]freiburg-seminar.de)
Zielgruppe (Klassenstufen)	10 - 13
Termin	(voraussichtlich) Dienstag, 17:30 Uhr
Ort/Raum	Richard-Fehrenbach-Gewerbeschule, Raum 130

Inhalte

Der Kurs wendet sich an Schüler*innen, die bereits einige Programmiererfahrung haben. Es wird jedoch keine bestimmte Sprache vorausgesetzt, sondern wir werden uns eine aktuelle Programmiersprache (Kotlin, „das bessere Java“) von Grund auf erarbeiten und dabei wichtige Prinzipien der *objektorientierten* aber auch *funktionalen* Programmierung kennenlernen.

Praktisches Ziel des Kurses ist die Teilnahme an einem deutschlandweiten Programmierwettbewerb (www.software-challenge.de): Wir werden einen Computerspieler für ein vorgegebenes Brettspiel programmieren und mit unserem Client gegen die Computerspieler aus anderen Schulen antreten. Um dabei erfolgreich zu sein, lernen wir einiges über

- *Datenstrukturen* zur Repräsentation des Spiels und der Spieler-KI
- *Algorithmen* zur Umsetzung der Spielregeln und der intelligente Suche nach den besten Zügen
- aktuelle Entwicklungen in der *KI* (z.B. das Programm *AlphaZero*)

Anmeldung

- **Für BISHERIGE Teilnehmer/innen am Freiburg-Seminar:**

Um auf das Anmeldeformular zugreifen zu können, **musst Du eingeloggt sein** ([Zugangsdaten vergessen?](#)). Die Anmeldung ist von **04.03.2024 - 31.03.2024** möglich.



- **Für NEUE Teilnehmer:innen am Freiburg-Seminar:**

Wenn Du nächstes Schuljahr zum ersten Mal am Freiburg-Seminar teilnehmen möchtest, kannst Du Dich **ab 08.04.2024 für ein Aufnahmegespräch eintragen**.

From:

<https://intern.freiburg-seminar.de/> - **Freiburg Seminar - Lern- und Verwaltungsplattform**

Permanent link:

<https://intern.freiburg-seminar.de/ags/2019-2020/informatik/programmierung-fuer-fortgeschrittene/start>

Last update: **16.02.2019 (19:50)**

